

From: Gottfried.W.Leibniz@cielodelsole.par
 To: Onduli_acritici.codini_urticali.ricciuti,ladino!@cranio_lucidi.it
 Object: Equazioni degli involuipi

Caro Epsi,
 eccoti le equazioni dei diversi involuipi che abbiamo incontrato durante la chat.

Involuipi di rette:

Figura	Tangenti	Involuppo
Circonferenza	$x \cos t + y \sin t = 1$	$x^2 + y^2 = 1$
Parabola standard	$y = 2tx - t^2$	$y = x^2$
Parabola tangente agli assi	$bxt + ay(1-t) = ab(t-t^2)$	$(bx - ay)^2 + a^2 b^2 = 2ab(bx + ay)$
Astroide	$x \cos t + y \sin t = \sin t \cos t$	$x^{2/3} + y^{2/3} = 1$

Involuipi di curve:

Figura	Curve	Involuppo
Cono di Mach	$(x - vt)^2 + y^2 = c^2 t^2$	$x^2 = (M^2 - 1) y^2$ con $M = v/c > 1$
Parabola di sicurezza	$y = x \tan \alpha - \frac{x^2}{4h \cos^2 \alpha}$	$y = h - \frac{x^2}{4h}$
Lamina d'acqua	$y = H - h - \frac{x^2}{4h}$	$y = H - x$

Ora ti spiego come si ottengono. Per ottenere l'involuppo di una famiglia di curve qualsiasi, definite nel piano dall'equazione in forma implicita $f(x, y, t) = 0$, ti basta annullare, oltre a f , anche la derivata della funzione f rispetto a t , come se x e y fossero delle costanti, e quindi eliminare il parametro t tra queste due equazioni.

Prendi il primo esempio riportato: le rette di equazione $x \cos t + y \sin t = 1$, al variare del parametro t .

Deriva (ti ricordo che la variabile è t , quindi x e y le devi considerare come costanti) e ottieni l'equazione $-x \sin t + y \cos t = 0$. A questo punto per eliminare il parametro t ti conviene prima risolvere il sistema in x e y , ottenendo $x = \cos t$ e $y = \sin t$, e quindi sostituire queste due espressioni nella prima equazione in modo da eliminare t e ottenere: $x^2 + y^2 = 1$.

Così puoi fare in tutti gli altri casi, se non hai difficoltà nei calcoli algebrici.

Buon lavoro!

Tuo
 Fried